

Substitution de symboles

La substitution de symboles est un mécanisme de jeu couramment utilisé dans les escape rooms. Cela signifie que le concepteur du jeu utilise des symboles pour représenter des lettres ou des mots.

Matériel nécessaire

- Un disque ou une grille de chiffrement
- Du papier et un crayon

Utilisations potentielles

- Vous pouvez demander aux élèves de trouver un indice en utilisant un code basé sur des symboles. Cela peut se faire à l'aide d'un disque ou d'une grille de chiffrement, dans lesquels ils devront faire correspondre un symbole à une lettre afin de trouver la traduction d'un code de symboles.
- Vous pouvez également utiliser un code existant tel que le morse ou le braille, surtout s'il correspond à votre scénario. Certains codes peuvent utiliser d'autres signaux que l'écriture (lumière, couleur, son, etc.).

Restrictions éventuelles

- Certains élèves peuvent avoir plus de difficultés avec la substitution de symboles.
- Il est important de garder vos objectifs pédagogiques à l'esprit et nous vous conseillons d'utiliser un code qui correspond à votre scénario (par exemple, si vous êtes perdu en mer dans un bateau, utilisez le code morse).

Est-ce inclusif pour les TSA ?

La substitution de symboles peut représenter un défi supplémentaire pour les élèves ayant des TSA, en particulier ceux qui ont des difficultés de lecture et d'écriture. Lorsque vous concevez une activité de substitution de symboles, fournissez des symboles lisibles, dans le bon ordre et la bonne taille, et évitez de disperser des morceaux de la phrase dans toute la pièce. En



Substitution de symboles

général, essayez de n'utiliser cette activité que pour des phrases courtes afin qu'ils ne passent pas trop de temps sur cette tâche. L'utilisation d'un code qui n'implique pas de lecture peut également être une bonne option.

